

Temas de la materia

(Esta primer lista corresponde a los temas brindados por la cátedra, la lista siguiente (de adicionales) son temas de interés para los que deseen profundizar.)

1. Teoría 1 - Definición de términos y discusión del perfil de la carrera. Concepto de estructura de datos y de control. Declaración, inicialización, actualización y entrada/salida de datos. Estructuras de control básicas: secuencia, selección e iteración.
2. Teoría 2 - Concepto de estrategia, comprensión global de un problema. Desagregación de un problema y por lo tanto su descomposición modular. Módulos, concepto de procedimiento y función. Parámetros con los distintos tipos de pasaje.
3. Teoría 3 - Constantes del usuario. Constantes predefinidas. Alcance de la definición de las variables, diferencia y riesgo entre las variables globales y locales. Ejemplo con "global". Tipos de datos, dominios. Funciones para establecer y verificar el tipo de dato. Operadores =, == y ===. Valor "null", función is_null e isset.
4. Teoría 4 - Arreglos. Arreglos de arreglos.
5. Teoría 5 - Arreglos asociativos. Arreglos de arreglos asociativos. Funciones de PHP para el manejo de arreglos.
6. Teoría 6 - Recursión.

Teorías adicionales (fuera del programa)

1. Teoría 1 (adicional) - Evaluación de variables en textos, uso de comillas, etc.
2. Teoría 3 (adicional) - Conversión "automática" de tipos.
3. Teoría 6 (adicional) - Archivos.
4. Teoría 7 (adicional) - División de código en archivos, distribución en directorios, uso de include. Idea de organización de un proyecto completo. Funciones existentes.

From:

<https://wiki.rec.unicen.edu.ar/wiki/> - **Wiki UNICEN**

Permanent link:

<https://wiki.rec.unicen.edu.ar/wiki/doku.php?id=programacionphp3:teorias:start>

Last update: **2017/10/10 16:12**

