

Teoría 3

Constantes

<http://php.net/manual/es/language.constants.php>

```
<?php
/* CONSTANTES:
 *      - Es MUY aconsejable, aunque no obligatorio, definir las siempre en
mayúscula,
 *      para diferenciarlas de variables.
 *      - Por lo tanto se usan en mayúscula ya que tienen en cuenta la
diferencia.
 *      - Pueden ser de cualquiera de los tipos primitivos (boolean, integer,
float y string).
 *      - Dentro de un string entre "" no se evalúan.
 *      - No se puede redefinir su valor.
 *      - Son "Globales", es decir que su valor puede ser utilizado en todos
los niveles
 *      internos de un módulo.
 */

define('MESES',12);
define('DIAS',31);
const SALUDO = 'Hola';

echo 'MESES: ' . MESES . '<br>';
echo 'DIAS : ' . DIAS . '<br>';
echo 'SALUDO: ' . SALUDO . '<br>';

echo 'Meses: ' . Meses . '<br>'; // case-sensitive

//MESES = 11; // Observar que no se puede hacer ya que es una constante ! !
?>
```

Constantes mágicas

```
<?php
/* Constantes "mágicas" (no son realmente constantes, pero no se les puede
cambiar el valor):
 *      Son un conjunto de valores predefinidos de PHP, que pueden ser de
utilidad.
 *      Son cinco; entre ellas:
 *      __LINE__      El número de línea actual.
 *      __FILE__      El nombre completo del archivo que se está
ejecutando.
 *      __FUNCTION__ El nombre de la función actual.
```

```
*
*   http://www.php.net/manual/es/language.constants.predefined.php
*/

echo __LINE__ . '<br>';
echo __FILE__ . '<br>';
echo __FUNCTION__ . '<br>';
echo __CLASS__ . '<br>';
echo __METHOD__ . '<br>';
echo __LINE__ . '<br>';
?>
```

Constantes predefinidas

```
<?php
/* Constantes predefinidas
 * (mas de 100 constantes definidas y disponibles en PHP)
 * http://www.php.net/manual/es/reserved.constants.php
 */

echo PHP_VERSION . '<br>';
echo PHP_OS . '<br>';

// print_r(get_defined_constants()); // Para ver todas las constantes
// definidas
?>
```

Alcance de variables

```
<?php
/* Alcance de variables en PHP:
 * - Sin global las variables NO pasan a las funciones, por lo tanto son
 * otras
 *   internas con igual nombre que se pierden cuando termina la funcion.
 * - Con global son las variables externas, por lo tanto tienen el valor y
 * ademas se pueden modificar internamente y mantendrán su valor luego de
 * terminar la funcion.
 * - NO USAR GLOBAL, (ni tampoco sin global), es decir USAR SIEMPRE
 * PARAMETROS.
 * - Los únicos valores globales que no dan problemas son las constantes.
 * ¿Por qué?
 */

/**
 * Procedimiento de prueba SIN global
 */
function modifical(){
    echo '1.1 ' . $textoejemplo . '<br>';
}
```

```

    $textoejemplo = 'Modificado por el codigo de modifica1';
    echo '1.2 ' . $textoejemplo . '<br>';
}
/**
 * Procedimiento de prueba CON global
 */
function modifica2(){
    global $textoejemplo;
    echo '2.1 ' . $textoejemplo . '<br>';
    $textoejemplo = 'Modificado por el codigo de modifica2';
    echo '2.2 ' . $textoejemplo . '<br>';
}

$textoejemplo = 'Valor original';
echo 'a ' . $textoejemplo . '<br>';
modifica1();
echo 'b ' . $textoejemplo . '<br>';
modifica2();
echo 'c ' . $textoejemplo . '<br>';
?>

```

Tipos de variables

PHP provee ocho tipos de datos, divididos en tres categorías:

Escalares	boolean, integer, float, string
Compuestos	array, object
Especiales	NULL, resource

El tipo de una variable queda determinado por el valor que contiene, y puede cambiar durante la existencia de la variable.

Los literales TRUE y FALSE representan los valores booleanos “verdadero” y “falso”, respectivamente. Ambas son insensibles a mayúsculas y minúsculas, es decir que TRUE, true, True o tRuE significan “verdadero”.

```

<?php
$bandera = TRUE;
$texto = 'string';
$cantidad = 7;
$importe = 120.30;
//$inexistente = NULL;

echo 'GETTYPE:<br><br>';
echo gettype($bandera) . '<br>';
echo gettype($texto) . '<br>';
echo gettype($cantidad) . '<br>';
echo gettype($importe) . '<br>';
echo gettype($inexistente) . '<br>';

```

```
echo '<br><br>VAR_DUMP:<br><br>';  
echo var_dump($bandera) . '<br>';  
echo var_dump($texto) . '<br>';  
echo var_dump($cantidad) . '<br>';  
echo var_dump($importe) . '<br>';  
echo var_dump($inexistente);  
?>
```

Conversiones entre tipos

Se puede convertir un valor de un tipo a otro, prefijándolo con el nombre del tipo encerrado entre paréntesis. Por ejemplo:

```
<?php  
/*  
 * Conversiones a boolean:  
 * - a FALSE <- FALSE, 0, 0.0, '', '0', NULL  
 * - a TRUE <- TRUE, cualquier otro valor  
 *  
 * Conversiones a integer:  
 * - 0 <- FALSE, 0.0, '0', '0.0', 'aaaa', 'alaaa'  
 * - 1 <- TRUE, 1.0, '1', '1aaaa'  
 *  
 * Conversiones a string:  
 * - '' <- FALSE  
 * - '1' <- TRUE, 1, 1.0  
 * - '1.01' <- 01.01  
 */  
  
var_dump((bool) 'false'); echo '<br>';  
var_dump((int) '1aaaa'); echo '<br>';  
var_dump((string) 01.01); echo '<br>';  
var_dump((real) '01.01'); echo '<br>';  
echo '<br>';  
$cinco = 5;  
var_dump($cinco); echo '<br>';  
$cinco = (string) $cinco;  
var_dump($cinco); echo '<br>';  
$cinco = (boolean) $cinco;  
var_dump($cinco);  
?>
```

Operador de asignación y operadores de comparación

- El operador '=' se usa para asignar un valor a una variable.

- El operador '=' (igual) se usa para verificar la igualdad de los valores de dos expresiones, sin tener en cuenta los tipos.
- El operador '===' (idéntico) se usa para verificar la igualdad de los valores **y los tipos de dos expresiones.**

<http://php.net/manual/es/language.operators.comparison.php>

<http://php.net/manual/es/types.comparisons.php>

```
<?php
$a = TRUE;
$b = FALSE;
$c = FALSE;
if ($c = $b) { // $a = $b -> FALSE
    echo '$c = $b iguales';
    echo '<br>';
}
if ($c = $a) { // $b = $a -> TRUE
    echo '$c = $a iguales';
    echo '<br>';
}
if ($a == $c) {
    echo '$a === $c iguales';
    echo '<br>';
}
?>
```

From:
<https://wiki.rec.unicen.edu.ar/wiki/> - **Wiki UNICEN**

Permanent link:
<https://wiki.rec.unicen.edu.ar/wiki/doku.php?id=programacionphp3:teorias:teoria3>

Last update: **2017/11/07 21:41**

