

Teoría 3

Constantes

```
<?php
/* CONSTANTES:
 *      - Es MUY aconsejable, aunque no obligatorio, definirlas siempre en
mayúscula,
 *      para diferenciarlas de variables.
 *      - Por lo tanto se usan en mayúscula ya que tienen en cuenta la
diferencia.
 *      - Pueden ser de cualquiera de los tipos primitivos (boolean, integer,
float y string).
 *      - Dentro de un string entre "" no se evalúan.
 *      - No se puede redefinir su valor.
 *      - Son "Globales", es decir que su valor puede ser utilizado en todos
los niveles
 *      internos de un módulo.
 */

define('MESES',12);
define('DIAS',31);
define('SALUDO','Hola');

echo '<pre>';
echo 'MESES: ' . MESES . "\n";
echo "DIAS : " . DIAS . "\n";
echo 'SALUDO: ' . SALUDO . "\n";

echo 'Meses: ' . Meses . "\n"; // case-sensitive
echo '</pre>';

//MESES = 11; // Observar que no se puede hacer ya que es una constante ! !
?>
```

Constantes mágicas

```
<?php
/* Constantes "mágicas" (no son realmente constantes, pero no se les puede
cambiar el valor):
 *      Son un conjunto de valores predefinidos de PHP, que pueden ser de
utilidad.
 *      Son cinco; entre ellas:
 *      __LINE__      El número de línea actual.
 *      __FILE__      El nombre completo del archivo que se está
ejecutando.
```

```
*      __FUNCTION__ El nombre de la función actual.
*
*      http://www.php.net/manual/es/language.constants.predefined.php
*/

echo '<pre>';
echo __LINE__ . "\n";
echo __FILE__ . "\n";
echo __FUNCTION__ . "\n";
echo __CLASS__ . "\n";
echo __METHOD__ . "\n";
echo __LINE__ . "\n";
echo '</pre>';
?>
```

Constantes predefinidas

```
<?php
/* Constantes predefinidas
 * (mas de 100 constantes definidas y disponibles en PHP)
 * http://www.php.net/manual/es/reserved.constants.php
 */

echo '<pre>';
echo PHP_VERSION . "\n";
echo PHP_OS . "\n";
echo '</pre>';

// print_r(get_defined_constants()); // Para ver todas las constantes
// definidas
?>
```

Alcance de variables

```
<?php
/* Alcance de variables en PHP:
   - Sin global las variables NO pasan a las funciones, por lo tanto son
   otras
     internas con igual nombre que se pierden cuando termina la funcion.
   - Con global son las variables externas, por lo tanto tienen el valor y
   ademas se pueden modificar internamente y mantendrán su valor luego de
   terminar la funcion.
   - NO USAR GLOBAL, (ni tampoco sin global), es decir USAR SIEMPRE
   PARAMETROS.
   - Los únicos valores globales que no dan problemas son las constantes.
   ¿Por qué?
```

```

*/
/**
 * Procedimiento de prueba SIN global
 */
function modifica1(){
    echo "1.1 $textoejemplo \n";
    $textoejemplo = "Modificado por el codigo de modifica1";
    echo "1.2 $textoejemplo \n";
}
/**
 * Procedimiento de prueba CON global
 */
function modifica2(){
    global $textoejemplo;
    echo "2.1 $textoejemplo \n";
    $textoejemplo = "Modificado por el codigo de modifica2";
    echo "2.2 $textoejemplo \n";
}

$textoejemplo = 'Valor original';
echo '<pre>';
echo "a  $textoejemplo \n";
modifica1();
echo "b  $textoejemplo \n";
modifica2();
echo "c  $textoejemplo \n";
echo '</pre>';
?>

```

Tipos de variables

PHP provee ocho tipos de datos, divididos en tres categorías:

Escalares	boolean, integer, float, string
Compuestos	array, object
Especiales	NULL, resource

El tipo de una variable queda determinado por el valor que contiene, y puede cambiar durante la existencia de la variable.

Los literales TRUE y FALSE representan los valores booleanos “verdadero” y “falso”, respectivamente. Ambas son insensibles a mayúsculas y minúsculas, es decir que TRUE, true, True o tRuE significan “verdadero”.

```

<?php
$bandera = TRUE;
$texto = 'string';
$cantidad = 7;
$importe = 120.30;

```

```
//$inexistente = NULL;

echo '<pre>';
echo "GETTYPE:\n\n";
echo gettype($bandera) . "\n";
echo gettype($texto) . "\n";
echo gettype($cantidad) . "\n";
echo gettype($importe) . "\n";
echo gettype($inexistente) . "\n";

echo "\n\nVAR_DUMP:\n\n";
echo var_dump($bandera);
echo var_dump($texto);
echo var_dump($cantidad);
echo var_dump($importe);
echo var_dump($inexistente);
echo '</pre>';
?>
```

Conversiones entre tipos

Se puede convertir un valor de un tipo a otro, prefijándolo con el nombre del tipo encerrado entre paréntesis. Por ejemplo:

```
<?php
/*
 * Conversiones a boolean:
 * - a FALSE <- FALSE, 0, 0.0, "", "0", NULL
 * - a TRUE  <- TRUE, cualquier otro valor
 *
 * Conversiones a integer:
 * - 0 <- FALSE, 0.0, '0', '0.0', 'aaaa', 'alaaa'
 * - 1 <- TRUE, 1.0, '1', 'laaaa'
 *
 * Conversiones a string:
 * - '' <- FALSE
 * - '1' <- TRUE, 1, 1.0
 * - '1.01' <- 01.01
 */

echo '<pre>';
var_dump((bool) "false");
var_dump((int) 'laaaa');
var_dump((string) 01.01);
var_dump((real) '01.01');

$cinco = 5;
var_dump($cinco);
```

```
$cinco = (string) $cinco;  
var_dump($cinco);  
$cinco = (boolean) $cinco;  
var_dump($cinco);  
echo '</pre>';  
?>
```

Operador de asignación y operadores de comparación

- El operador '=' se usa para asignar un valor a una variable.
- El operador '=' (igual) se usa para verificar la igualdad de los valores de dos expresiones, sin tener en cuenta los tipos.
- El operador '===' (idéntico) se usa para verificar la igualdad de los valores **y** los tipos de dos expresiones.

<http://ar2.php.net/manual/es/language.operators.comparison.php>

<http://ar2.php.net/manual/es/types.comparisons.php>

```
<?php  
$a = TRUE;  
$b = FALSE;  
$c = FALSE;  
echo '<pre>';  
if ($c = $b) { // $a = $b -> FALSE  
    echo '$c = $b iguales';  
    echo "\n";  
}  
if ($c = $a) { // $b = $a -> TRUE  
    echo '$c = $a iguales';  
    echo "\n";  
}  
if ($a == $c) {  
    echo '$a == $c iguales';  
    echo "\n";  
}  
echo '</pre>';  
?>
```

From:

<https://wiki.rec.unicen.edu.ar/wiki/> - Wiki UNICEN

Permanent link:

<https://wiki.rec.unicen.edu.ar/wiki/doku.php?id=programacionphp3:teorias:teoria3&rev=1426368962>

Last update: 2017/10/10 16:08

