

Temas de la materia

(Las primeras unidades que tienen material se brindaron como lo indica esta página, las restantes (futuras) son simplemente una lista de temas pendientes y seguramente variarán su contenido, forma de dictado y/u orden de tratamiento.)

1. Teoría 1 - Definición de términos y discusión del perfil de la carrera. Concepto de estructura de datos y de control. Declaración, inicialización, actualización y entrada/salida de datos. Estructuras de control básicas: secuencia, selección e iteración.
2. Teoría 2 - Concepto de estrategia, comprensión global de un problema. Desagregación de un problema y por lo tanto su descomposición modular. Módulos, concepto de procedimiento y función. Parámetros con los distintos tipos de pasaje.
3. Teoría 3 - Constantes del usuario. Constantes predefinidas. Alcance de la definición de las variables, diferencia y riesgo entre las variables globales y locales. Ejemplo con "global". Tipos de datos, dominios. Funciones para establecer y verificar el tipo de dato. Operadores =, == y ===. Valor "null", función is_null e isset.
4. Teoría 4 - Arreglos. Arreglos de arreglos.
5. Teoría 5 - Arreglos asociativos. Arreglos de arreglos asociativos. Funciones de PHP para el manejo de arreglos.
6. Teoría 6 - Archivos. Recursión.
7. Teoría 7 - División de código en archivos, distribución en directorios, uso de include. Idea de organización de un proyecto completo. Funciones existentes.

Teorías adicionales (fuera del programa)

1. Teoría 1 (adicional) - Evaluación de variables en textos, uso de comillas, etc.

From:
<https://wiki.rec.unicen.edu.ar/wiki/> - **Wiki UNICEN**

Permanent link:
<https://wiki.rec.unicen.edu.ar/wiki/doku.php?id=programacionphp3:teorias:start&rev=1426371298>

Last update: **2017/10/10 16:08**

