



## **AJEDREZ LICHESS**

### **REGLAMENTO ESPECÍFICO**

**Art. 1** El Comité Técnico determinará las zonas en forma aleatoria, donde las alumnas y alumnos de una misma Facultad competirán hasta obtener un ganador que representará a la Facultad en la instancia final.

**Art. 2** Determinadas las zonas, se establecerá un fixture. Durante la instancia zonal se jugará todos contra todos, pasando luego a un play off (eliminación directa). La publicación de zonas incluirá los siguientes datos personales de cada jugador: nombre, facultad, mail y Nick de Lichess.

**Art. 3** El Comité Técnico determinará un período de tiempo (días) en el cual se deberán jugar las partidas según el orden establecido.

**Art. 4** Es responsabilidad de las alumnas y alumnos coordinar cada una de las partidas respetando el fixture. Para ello, se publicarán los mails de cada uno de los participantes y el Nick. En el caso de que un jugador o jugadora se niegue a coordinar una partida, no responda los mails o no se presente a una partida acordada, se deberán enviar las capturas de pantalla que así lo demuestren al mail [lichessunicen@gmail.com](mailto:lichessunicen@gmail.com) para poder determinar el ganador de la misma.

**Art. 5** Cada match se jugará al mejor de 3 partidas, el ritmo de juego será 5+3, se reta manualmente la primer partida en aleatorio y luego la revancha invirtiendo los colores. En caso de empate 1,5 a 1,5 se juega otra partida con ritmo 3+0. Si nuevamente hay empate, se sigue jugando hasta determinar un ganador.

**Art. 6** Ambas/os jugadoras y jugadores deberán enviar una captura de pantalla con el resultado de las partidas una vez finalizadas las mismas al mail [lichessunicen@gmail.com](mailto:lichessunicen@gmail.com) colocando en el asunto la zona y nombre de los participantes.

Aclarar en el mail si el nombre del jugador/a que figura en la captura pantalla es un Nick, indicando el nombre completo como figura en el DNI.

**Art. 7** Puntaje en la instancia zonal: 3 puntos para el ganador, 1 punto para el perdedor y 0 puntos en caso de no presentación. En caso de empate en algún puesto, la forma de desempate será la siguiente:

- Empate entre 2 jugadores: match entre sí.
- Empate entre 3 jugadores o más: diferencia de puntos, puntos a favor, puntos en contra y sorteo.

**Art. 8** Toda situación no contemplada en el presente reglamento será resuelta por el Comité Técnico o en su defecto el Comité Ejecutivo.